

1. 将 IAP 程序下载到 CH32V30x。
2. APP 工程

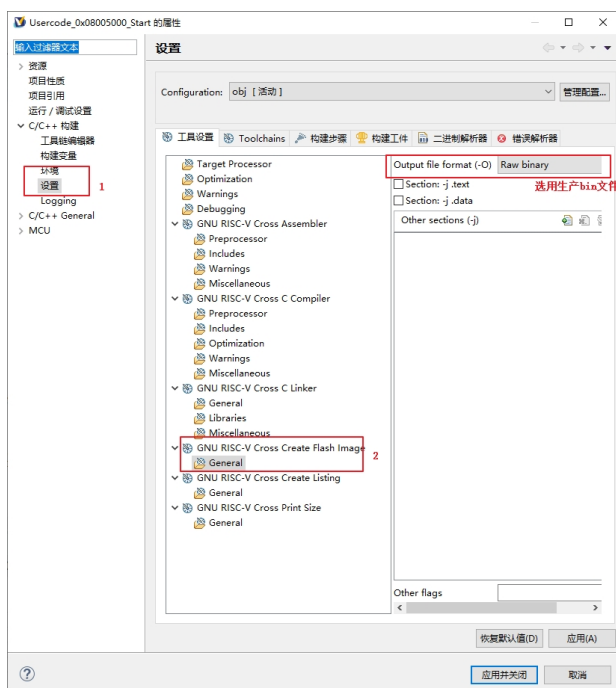
```
1 ENTRY( _start )
2
3 __stack_size = 2048;
4
5 PROVIDE( _stack_size = __stack_size );
6
7
8 MEMORY
9 {
10     FLASH (rx) : ORIGIN = 0x00005000, LENGTH = 44K
11     RAM (xrw) : ORIGIN = 0x20000000, LENGTH = 20K
12 }
13
14
15 SECTIONS
16 {
17
18     .init :
```

修改 LD 起始地址从 0x00005000 开始。

根据用户设置

3. 将生成的 Hex 文件，转换成 BIN 文件

右击 APP 工程文件属性，依次点击 1, 2 步骤选用生产 bin 文件点击应用关闭，重新编译即可生产 bin 文件



4. 用 IAP 下载工具，实现下载（PA0 悬空(默认上拉输入)，在 IAP)

## USB 下载：

WCH单片机IAP下载演示

×

下载接口：

USB

下载设备列表：

0号设备

1.查找设备

下载文件：

E:\CH32F103\_APP\ADC\ExtLines\_Trigger\obj\CH32F10X.BIN

2.指定下载文件

3.程序下载

清空记录

4.写FLASH>>  
成功  
5.下载检验>>  
状态码返回错误-[0.1].  
出错.  
6.下载结束>>  
设置成功  
7.关闭下载接口>>  
已关闭.  
\*\*\*\*IAP下载失败!  
1.检查通讯接口以及连线是否正确;  
2.MCU内有没有烧入IAP程序;  
3.MCU有没有进入到IAP下载模式;  
未找到USB设备, 请检查MCU是否已下载IAP代码, 以及MCU是否已进入IAP模式  
已查找到1个USB设备  
未找到USB设备, 请检查MCU是否已下载IAP代码, 以及MCU是否已进入IAP模式  
已查找到1个USB设备  
未找到USB设备, 请检查MCU是否已下载IAP代码, 以及MCU是否已进入IAP模式  
已查找到1个USB设备

## 串口下载界面：

WCH单片机IAP下载演示

×

下载接口：

串口

下载设备列表：

COM14

1.查找设备

下载文件：

E:\CH32F103\_APP\ADC\ExtLines\_Trigger\obj\CH32F10X.BIN

2.指定下载文件

3.程序下载

清空记录

已关闭.  
\*\*\*\*IAP下载成功-!  
\*\*\*\*开始通过串口接口进行IAP下载:  
1.读取下载文件内容>>  
已读取下载数据4384字节  
2.打开下载接口>>  
COM14打开成功  
3.擦除FLASH>>  
OK  
4.写FLASH>>  
成功  
5.下载检验>>  
成功  
6.下载结束>>  
设置成功  
7.关闭下载接口>>  
已关闭.  
\*\*\*\*IAP下载成功.

5. PA0 接地，点击复位实现，jump 在 APP