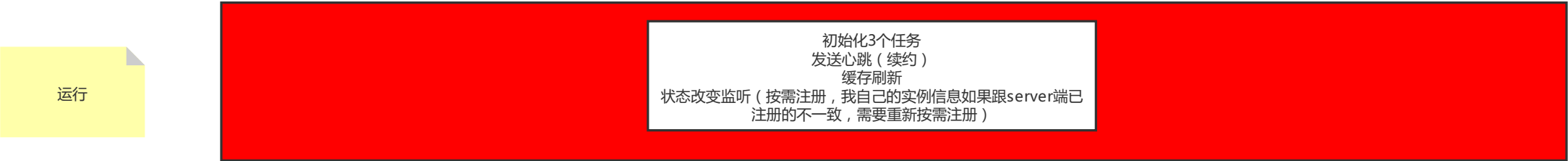
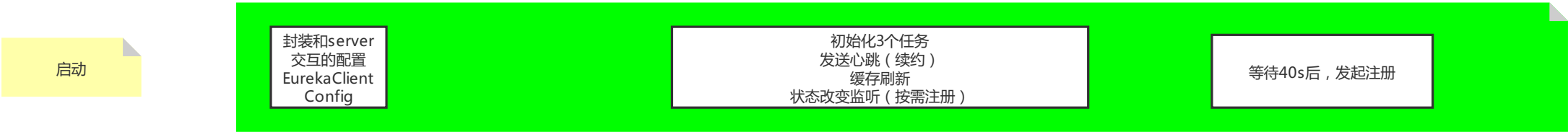
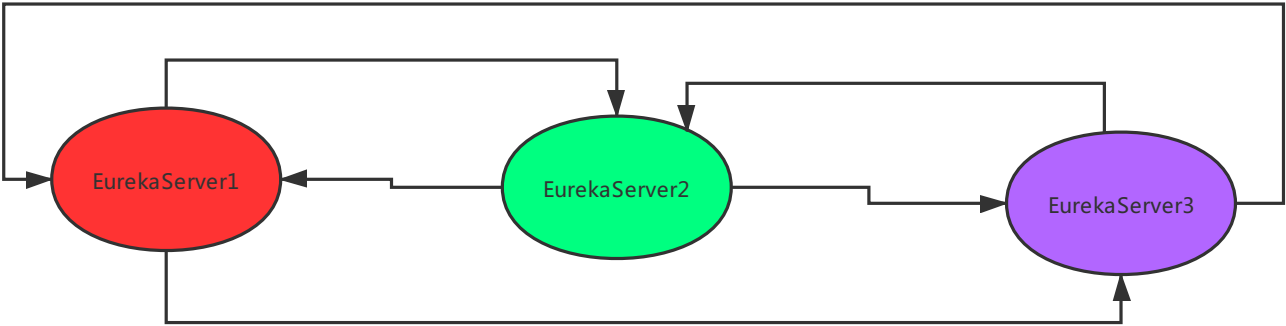


recentlyChangedQueue保留最近3分钟的注册信息



生产环境下client注册的集群节点一般为3个，因为默认重试3次（RetryableEurekaHttpClient），第四个是无效配置。而且注册也是默认注册第一个server节点
拉取也是从第一个节点拉取的注册表信息，看下源码
所以实际工作中，不会把所有微服务的集群service-url都写的一样，这样第一个server节点就惨了，应该有意识的打乱顺序。



EurekaServer配置实践
server:
#自我保护，看微服务数量开闭，多开少闭
enable-self-preservation: false
#自我保护阈值，别太高，这是默认
renewal-percent-threshold: 0.85
#剔除服务时间间隔
eviction-interval-timer-in-ms: 10000
#关闭从readOnlyCacheMap拉取注册表信息
use-read-only-response-cache: false
#readWriteCacheMap 跟readOnlyCacheMap 同步时间间隔
response-cache-update-interval-ms: 1000
生产中的问题：
1.优化目的：减少服务上下线的延时
2，自我保护的选择，看网络和服务情况
3，服务更新，停止之后，再发送下线请求
EurekaClient配置实践
client：
刷新注册表（拉取注册表）时间间隔
心跳间隔
饥饿加载，防止第一次请求超时
=====
service-url打乱配置不要所有服务都写一样顺序的配置